

# the World of Darkness

Имя:

Возраст:

Игрок:

Концепция:

Добродетель:

Порок:

Хроника:

Фракция:

Имя группы:

## АТТРИБУТЫ

ВОЗДЕЙСТВИЕ	Интеллект ●0000	Сила ●0000	Внушительность ●0000
АККУРАТНОСТЬ	Сообразительность ●0000	Ловкость ●0000	Манипулирование ●0000
ЗАЩИТА	Решительность ●0000	Выносливость ●0000	Самообладание ●0000

## НАВЫКИ

### Ментальные

(-3 без Навыка)

Образование	00000
Компьютер	00000
Ремесло	00000
Расследование	00000
Медицина	00000
Оккультизм	00000
Политика	00000
Наука	00000

### Физические

(-1 без Навыка)

Атлетика	00000
Рукопашный бой	00000
Вождение	00000
Огнестрельное оружие	00000
Кража	00000
Скрытность	00000
Выживание	00000
Холодное оружие	00000

### Социальные

(-1 без Навыка)

Знание животных	00000
Эмпатия	00000
Экспрессия	00000
Запугивание	00000
Убеждение	00000
Коммуникабельность	00000
Знание улиц	00000
Обман	00000

## ДРУГИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

### Преимущества

_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000

### Недостатки

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

Размер	_____
Скорость	_____
Инициатива	_____

Защита	_____
Броня	_____

### Здоровье

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Воля

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0  
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Нравственность

10	_____	0
9	_____	0
8	_____	0
7	_____	0
6	_____	0
5	_____	0
4	_____	0
3	_____	0
2	_____	0
1	_____	0

Опыт \_\_\_\_\_

### Оружие

_____	Модификатор
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Экипировка

_____	Модификатор
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Атрибуты 5/4/3 • Навыки 11/7/4 (+3 Специализации) • 7 Преимуществ • (Пятый пункт везде стоит 2 очка) • Здоровье = Выносливость + Размер • Воля = Решительность + Самообладание • Размер = 5 для взрослых людей • Защита = значение Ловкости или Сообразительности, в зависимости от того, что ниже • Инициатива = Ловкость + Самообладание • Скорость = Сила + Ловкость + 5 • Начальная Нравственность = 7